





MONTEBELO
HOTELS & RESORTS

SCORECARD

MONTEBELO GOLFE



MONTEBELO
GOLFE

Montebelo Golfe
Farminhão, 3510 - 643 Viseu - Portugal
T. +351 232 856 464 | golfmontebelo@montebelohotels.com
www.montebelogolfe.pt

ETIQUETA

1. Utilize a indumentária adequada;

2. Respeite as horas de saída;

3. Deverá deixar passar os jogadores que o seguem quando:

a. Se perde um buraco em relação aos jogadores precedentes;

b. Se procura uma bola;

4. Repare os divots, alise os bunkers e repare as marcas dos pitches;

5. Evite o jogo lento;

6. Mantenha os buggies e trolleys fora dos greens e tees.

REGRAS LOCAIS

1. Limite do campo - estacas brancas e vedação de rede;

2. Obstáculo com água lateral - estacas vermelhas;

3. Obstáculo com água frontal - estacas amarelas;

4. Terreno em reparação - estacas azuis ou círculos brancos ou azuis (têm free drop);

5. Só são considerados caminhos para buggies os que se encontram pavimentados;

6. Os caminhos para buggies, caminhos asfaltados, aspersores,

caixas de controlo de rega, caixas de drenagem, regos de drenagem em cimento, cabina elétrica do buraco 6, casas de serviço entre os buracos 7-13 e 16-17 são considerados

objetos imóveis. Aplica-se a regra 24-2.

7. Os canteiros com plantas ornamentais têm free drop;

8. Pedras em obstáculos de areia são obstáculos móveis

(a regra 24-1 é aplicável);

9. As estacas e cordas que limitam o acesso de buggies são

obstruções inamovíveis, devendo proceder-se de acordo com a regra 24-2b;

10. Pode dropar-se sem penalidade em caso de bola cravada

no solo no seu ponto de impacto, em zona de relva cortada

rente ao chão à altura do fairway;

11. Todas as estacas, faixas ou painéis de publicidade são

considerados obstáculos inamovíveis, tendo free drop

desde que interfiram no stance;

MARCADORES DE DISTÂNCIA

1. As distâncias indicadas neste cartão são medidas das marcas

fixas nos tees ao centro do green;

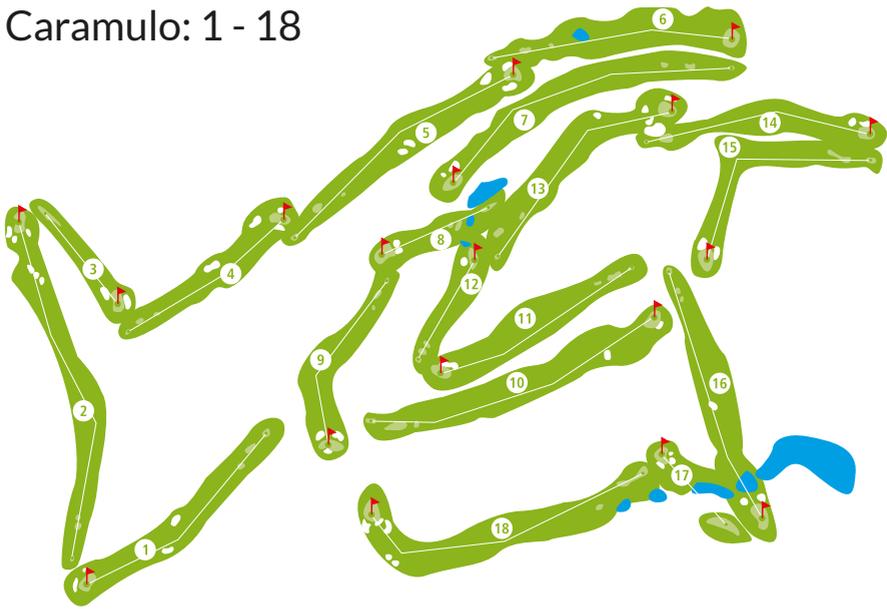
2. As distâncias indicadas no campo são medidas até à frente

do green.





Caramulo: 1 - 18



COMPETIÇÃO _____ DATA _____

NOME JOGADOR _____ HANDICAP _____

ASS. JOGADOR _____ ASS. MARCADOR _____

CARAMULO (1-18)									
Nº	B	A	V	PAR	S. I.				
1	370	341	304	4	14				
2	533	482	451	5	6				
3	187	168	152	3	12				
4	295	274	244	4	16				
5	425	373	327	4	4				
6	378	330	288	4	2				
7	493	431	391	5	8				
8	192	130	119	3	18				
9	290	270	246	4	10				

CARAMULO (1-18)									
10	475	452	402	5	13				
11	337	313	281	4	7				
12	175	163	149	3	17				
13	370	343	299	4	5				
14	350	324	293	4	11				
15	386	347	321	4	9				
16	402	369	332	4	1				
17	163	146	124	3	15				
18	496	462	411	5	3				
IN	3154	2919	2612	36					
OUT	3163	2799	2522	36					
GR	6317	5718	5134	72					
HCP									
NET									

